

Menschenkickerturnier

Spielregeln



Cup der Zessener Feuerwehr

Spielfeld:

Das Spielfeld (Größe 7 x 11 Meter) besteht aus einer aufblasbaren Plastikumrandung. Darauf sind Spanngurte, die sogenannten „Kickergurte“ befestigt, an denen die Kicker/Innen agieren.

Kicker/Innen:

Eine Mannschaft besteht aus so vielen Spielern/Innen, wie das die jeweilige Mannschaft für richtig erachtet, mit einem Mindestalter von 16 Jahren.

Jeweils 5 Kicker/Innen (1 Torhüter, 2 Verteidiger und 2 Stürmer) sind aktiv.

Ein Kicker/Innen kann nur bei einem Team gemeldet werden bzw. spielen.

Spieldauer:

Ein Spiel dauert 2 x 4 Minuten. Halbzeit: 2 Minuten.

Spielerwechsel sind nur während der Halbzeitpause möglich.

Bekleidung:

Alle Kicker/Innen müssen Sportschuhe (auf keinen Fall Fußballschuhe!) tragen.

Einheitliche Trikots sind erwünscht, aber keine Pflicht.

Spielregeln:

- Ball wird vom Veranstalter gestellt.
- Der Ball darf max. 5 Sekunden im Besitz eines Spielers sein und muss dann weitergespielt werden!
- Die Hände dürfen die gekennzeichneten Griffbereiche an den Kickergurten nicht verlassen. Regelverstoß wird mit 3m-Schießen geahndet!
- Grundsätzlich muss jeder Spieler mit dem Bauch zum Kickergurt stehen. Das Schlüpfen vor bzw. unter den Gurt hindurch ist streng verboten!
- Der Entscheidung des Schiedsrichters ist Folge zu leisten.
- Foulspiel wird mit Ballbesitz der gegnerischen Mannschaft fortgesetzt.
- Keine Hände – d.h. weder der Torwart noch die Feldspieler dürfen die Hände benutzen.
- Bei Punktgleichheit in der Gruppe entscheidet das Torverhältnis. Bei gleichem Torverhältnis wird der Sieger durch ein 3m-Schießen herbeigeführt.
- Zum Anstoß wird der Ball vom Schiedsrichter ins Spiel gebracht.
- Wenn der Ball das Spielfeld verlässt und nach Torerfolg, bringt der Schiedsrichter einen neuen Ball ins Spiel.
- Absichtliches Ausspielen des Balls, kann der Schiedsrichter mit Nachspielzeit bestrafen.
- **Punktevergabe:** Sieg = 3 Punkte, Unentschieden = 1 Punkt

Spielberechtigung:

Spielberechtigt ist nur, wer auf dem Anmeldeformular steht.

Wer gegen die Spielberechtigung verstößt, d.h. nicht gemeldet ist oder bei zwei verschiedenen Teams spielt wird ausgeschlossen und die jeweilige Mannschaft, die gegen die Regel verstößt, bekommt die Punkte aberkannt.